

Slakkenrace



Iedere speler plaatst zijn schijf achter de vertreklijn en legt 20 knikkers in zijn vakje.

Na het startsein laten de spelers de knikkers over de schans rollen. Het is de bedoeling om de schans telkens te richten naar de schijf zodat de knikkers de schijf raken om deze op die manier zo snel mogelijk naar het einde van het spel te schuiven. Wie het slakje als eerste in de bak kan laten vallen, is de winnaar.

De knikkers rollen steeds terug naar het vertrekvak zodat de spelers continue verder kunnen spelen.

Toebehoren :

- Spel
- 2 schansen (bij beschadiging of verlies = 15 euro)
- 40 metalen knikkers (bij verlies = 1 euro/knikker)
(Opgelet!!! - deze knikkers zijn klein en gaan heel snel verloren, laat de knikkers steeds in het spel liggen!)
- 1 groene + 1 rode schijf met slakje (bij verlies = 3 euro/schijf)

Plaats :

- Op tafel
(let wel: het verhoog vooraan het spel moet op de tafel geplaatst kunnen worden)