

# MINI-GOLF



Probeer in zo weinig mogelijk pogingen de bal in de "hole" te spelen. Elke slag wordt als 1 punt genoteerd.

Valt de bal na de slag niet in de hole, dan wordt verder gespeeld vanaf de plaats waar de bal is blijven liggen.

Ligt de bal te dicht bij de rand, dan mag je hem op 10 cm van de rand leggen.

Wordt de bal buiten de rand geslagen, dan wordt een strafpunt toegekend en wordt er verder gespeeld vanaf de plaats waar de bal uit de baan ging (10 cm van de rand).

Gaat de bal in 3 slagen niet langs of over een hindernis, dan mag men de bal achter de hindernis leggen (enkel voor baan 5, 6 en 8 want de andere hindernissen zijn tevens de hole). In dat geval wordt wel één strafpunt bijgeteld.

Is het doel niet bereikt na 7 slagen, dan stopt het spel op die hole en wordt er 1 strafpunt bijgeteld = 8 punten in totaal.

## Toebehoren :

- 6 of 9 banen
- 6 of 9 golfsticks (bij beschadiging of verlies = 25 euro/st)
- 6 of 9 golfballetjes (bij verlies = 2 euro/st)
- 10 of 13 hindernissen in draagtas (bij huur van 6 of 9 banen)

# MINI-GOLF



## MINI-GOLF

1. Naam: .....

2. Naam: .....

3. Naam: .....

4. Naam: .....

Speler	1	2	3	4
Golf 1				
Golf 2				
Golf 3				
Golf 4				
Golf 5				
Golf 6				
Golf 7				
Golf 8				
Golf 9				
<b>TOTAAL</b>				

# MINI-GOLF



1



2



3



4



5



6



7



8



9