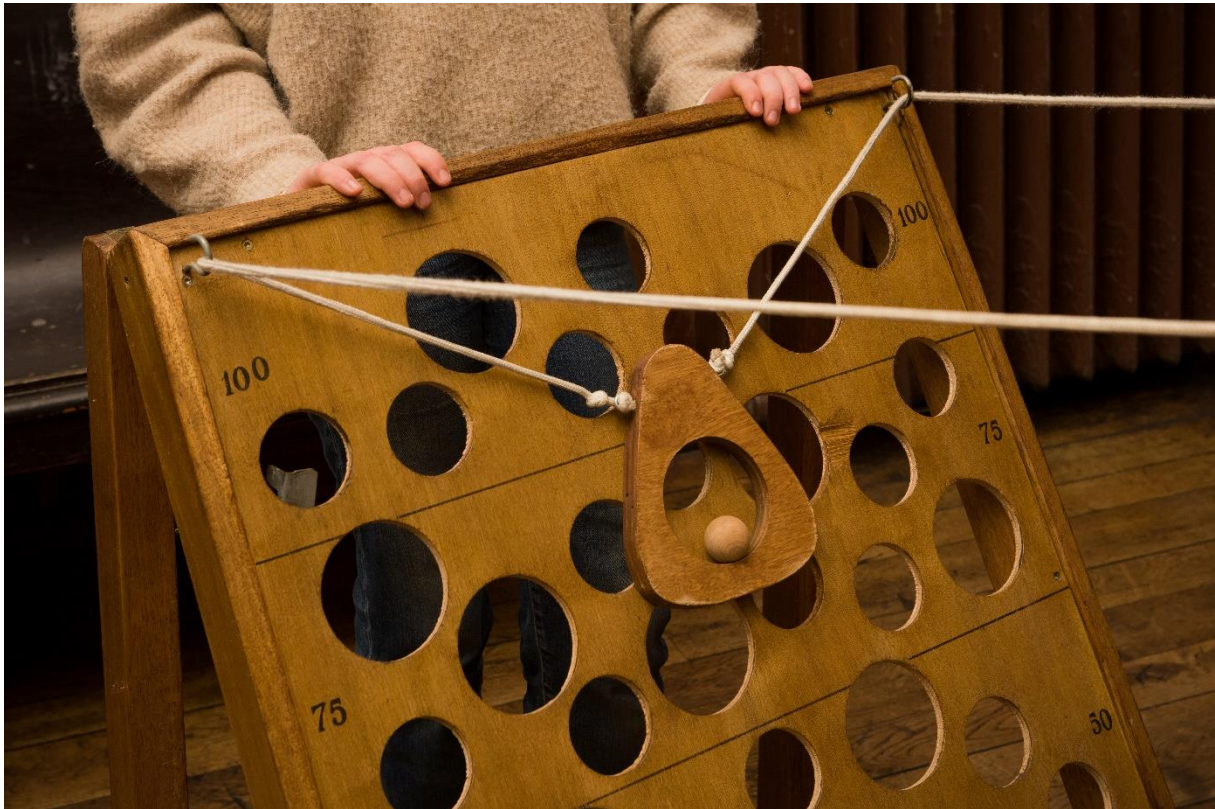


KAZENSPEL



Plaats de knikker onderaan het spel in het midden van de muis. Trek aan de touwtjes om de knikker zo hoog mogelijk door een gaatje te laten vallen. Diegene met het hoogst aantal punten is de winnaar.

Toebehoren :

- Spel
- Balletje (bij verlies = 2 euro/balletje)
- Houder met 2 touwen

Plaats :

- Op de grond